

NEWS RELEASE

2020年9月7日

各位

株式会社トムス・エンタテインメント

**セガ伝説のゲーム「シェンムー」が生まれ変わる――。
アニメ『Shenmue the Animation』制作決定！**

株式会社トムス・エンタテインメント(本社:東京都中野区 代表取締役社長:竹崎忠)は、1999年にセガの家庭用ゲーム機・ドリームキャストで発売されたアクションアドベンチャーゲーム「シェンムー」のアニメ化作品、『Shenmue the Animation』の製作に参加すること、また子会社の株式会社テレコム・アニメーションフィルム(本社:同上代表取締役社長:浄園祐)がアニメーション制作を担当することをお知らせいたします。



『Shenmue the Animation』のアニメーション制作は『ルパン三世 PART5』『神之塔 -Tower of God-』を手掛ける株式会社テレコム・アニメーションフィルム、監督は櫻井親良氏(『ワンパンマン(SEASON2)』『まじもじるも』)が務めます。

『Shenmue the Animation』の公式サイトや SNS 等の詳細は、今後随時公開いたします。ぜひご期待ください。

【スタッフ】

原案: 鈴木裕

原作: セガ

監督: 櫻井親良

アニメーション制作: テレコム・アニメーションフィルム

【「シェンムー」とは】

1999年にセガの家庭用ゲーム機・ドリームキャストで発売された「シェンムー」は、今日に至るまで世界中の数多くのプレイヤーから愛されてきた作品です。昭和の香るノスタルジックな横須賀を3Dで忠実に再現し、その世界で行動できる自由度の高さは、当時としては画期的でした。

リアリティあふれる世界を創出するため、人物や背景はフルポリゴンで作られ、人間の動きをそのまま取り込む「モーションキャプチャー」を採用し、リアルで自然な“動き”を再現しているほか、「タイムコントロール」「マジックウェザー」システムを導入することで、作品内でのリアルタイムな時間経過、天候の変化を可能にしました。

「シェンムー」の提示した「もう一つの現実世界」は、その後、数多くの作品に影響を与え、まさに3Dオープンワールドの元祖、ゲームの歴史を大きく変えた作品の一つとなりました。

N E W S R E L E A S E

【ゲーム製品情報】

『シェンムー 一章 横須賀』と『シェンムーII』を1本にまとめた、PlayStation®4用ソフトウェア『シェンムー I&II』が発売中。最新作『シェンムーIII』は Deep Silver より PS4™、PC 向けに発売中です。

※記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

© SEGA / Shenmue Project

＜本件に関するお問い合わせ＞
株式会社トムス・エンタテインメント
〒164-0001 東京都中野区中野3丁目31番1号
E-mail: t-kishida@tms-e.co.jp
TEL: 03-6382-7167
担当: ビジネスプロデュース部 岸田拓磨